

Mi–Fr, 09.–11.04.2014

A MAZE. / Berlin – International Independent Video Games Festival

In Partnerschaft mit dem ZKM | Karlsruhe

Das ZKM und das A MAZE. International Independent Video Games Festival präsentieren im Rahmen der Game-Plattform *ZKM_Gameplay* fünf Nominierungen für die diesjährigen

A MAZE. Awards im Medienmuseum. A MAZE. gilt als kulturell einflussreichstes Festival im Bereich Independent Video Games innerhalb Europas und findet vom 9.–11. April nun bereits zum dritten Mal in Berlin statt.

Das A MAZE. International Independent Video Games Festival wurde 2008 zum ersten Mal durchgeführt. Im Rahmen des Festival finden u.a. Mini-Festivals, Game Jams und Ausstellungen statt. A MAZE. versteht sich als interdisziplinäre Plattform für unabhängige Gamesentwickler, um miteinander zu kommunizieren, Ideen auszutauschen, Technologien auszureizen, voneinander zu lernen und gemeinsam spielerisch zu experimentieren. Das Ziel ist es, das kreative und kulturelle Potenzial hinter dem ambivalenten Medium Computerspiel hervorzubringen und zu fördern.

Der A MAZE. Award für *The Most Amazing Game* wird seit 2012 von einer internationalen Jury vergeben. Diese Auszeichnung steht für die kulturelle Förderung einzigartiger und künstlerisch bedeutender Werke. Ab 2014 werden drei Awards vergeben.

- *The Most Amazing Game Award*
- *Human Human Machine Award*
- *WTF! Award*

Weitere Informationen zu den A MAZE. Awards unter:

<http://amaze-berlin.de/2014/introducing-new-a-maze-awards>

„Ein Independent Game in *ZKM_Gameplay* zu zeigen, versteht sich als eine besondere Anerkennung, denn die Kooperation zwischen A MAZE. und ZKM steht für die Förderung unabhängig produzierter Spiele und der dazugehörigen Kultur. Independent Games sind die Quelle draufgängerischer Innovation. Sie treiben die Kunstform kulturell und künstlerisch voran und stehen im vollen Kontext mit dem A MAZE. Motiv ‚celebrating the convergence of games, art and culture‘, dass durch die Kooperation mit ZKM und Kurator Stephan Schwingeler institutionell bestärkt wird.“ (Thorsten S. Wiedemann, Gründer und Festival Direktor von A MAZE.)

Presseinformation

März 2014

A MAZE. International Video Games Festival Berlin

Dauer

Mi–Fr, 09.–11.04.2014

Orte

**Urban Spree
Revaler Str. 99
10245 Berlin**

(Eröffnung, Preisverleihung, Ausstellung, Musik, Party, Anmeldung)

und

**The WYE
Skalitzer Str. 86
10997 Berlin**

(Podiumsgespräche, Workshops)

Pressekontakt A MAZE.

Nike Wilhelms
nike.wilhelms@gmail.com

Pressekontakt ZKM

Dominika Szope
Leitung Presse- und
Öffentlichkeitsarbeit
Tel: 0721 / 8100 – 1220

Constanze Heidt
Mitarbeit Presse- und
Öffentlichkeitsarbeit
Tel: 0721 / 8100 – 1821

E-Mail: presse@zkm.de
www.zkm.de/presse

ZKM | Zentrum für Kunst und
Medientechnologie Karlsruhe
Lorenzstraße 19
76135 Karlsruhe

AMAZE.

Die Ausstellung *ZKM_Gameplay* erstreckt sich über das gesamte 2. Obergeschoss des ZKM | Medienmuseums. Einen großen Bereich der Ausstellungsfläche nehmen dabei Kunstwerke der *Game Art* ein. Hierbei handelt es sich einerseits um Kunst, die Computerspiele zum Thema hat. Zum anderen sind damit auch Computerspiele gemeint, die von KünstlerInnen gestaltet worden sind. Hinzu kommen Computer- und Videospiele, die die gesamte Bandbreite des Mediums abbilden und im Medienmuseum erfahrbar machen. Ein Hauptaugenmerk der Ausstellung liegt auf Independent Games und Serious Games; Positionen die sich etwa durch eine besonders kreative Spielidee, einen interessanten experimentellen Anspruch, große kulturelle Wirkmacht oder ein besonderes Bewusstsein der eigenen Mittel und Ausdrucksformen auszeichnen.

„*ZKM_Gameplay* ist die Dauerausstellung zum Thema des Computerspiels und experimenteller Spielformen im ZKM | Karlsruhe. Bereits mit der Eröffnung des ZKM im Jahr 1997 wurden Computerspiele im ZKM | Medienmuseum ausgestellt, da sie einen wesentlichen Teil einer durch Digitalisierung geprägten Lebenswelt repräsentieren. Games sind seit jeher ein wichtiger Gegenstand für das ZKM. Das ZKM freut sich sehr über die Stärkung der Anbindung an die unabhängige Computerspiel-szene durch das wichtigste europäische Independent Games Festival A MAZE.“ (Stephan Schwingeler, Kurator *ZKM_Gameplay*)

Weitere Informationen unter:

www.a-maze.net

www.amaze-berlin.de

www.amaze-johannesburg.co.za

Presseinformation

März 2014

A MAZE. International Video Games Festival Berlin

Dauer

Mi–Fr, 09.–11.04.2014

Orte

**Urban Spree
Revaler Str. 99
10245 Berlin**

(Eröffnung, Preisverleihung,
Ausstellung, Musik, Party, Anmeldung)

und

**The WYE
Skalitzer Str. 86
10997 Berlin**

(Podiumsgespräche, Workshops)

Pressekontakt A MAZE.

Nike Wilhelms
nike.wilhelms@gmail.com

Pressekontakt ZKM

Dominika Szope
Leitung Presse- und
Öffentlichkeitsarbeit
Tel: 0721 / 8100 – 1220

Constanze Heidt
Mitarbeit Presse- und
Öffentlichkeitsarbeit
Tel: 0721 / 8100 – 1821

E-Mail: presse@zkm.de
www.zkm.de/presse

ZKM | Zentrum für Kunst und
Medientechnologie Karlsruhe
Lorenzstraße 19
76135 Karlsruhe

